



MF0227_3 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



Teleformación



250 horas



100%

Subvencionado

Conviértete en un experto en programación orientada a objetos, donde aprenderás a diseñar y construir soluciones eficientes utilizando clases y objetos. Con este curso, adquirirás las habilidades necesarias para transformar ideas en código, enfrentarte a nuevos desafíos tecnológicos y dominar lenguajes de programación avanzados. Prepárate para llevar tus proyectos al siguiente nivel y ser parte del futuro de la programación.

“Learn different, learn with us.”

Con este módulo aprenderás los fundamentos de la programación basada en el concepto de objetos.



Diseñar y desarrollar aplicaciones utilizando clases, objetos, herencia, polimorfismo y encapsulamiento. Se profundiza en el uso de lenguajes como Java, C++ o Python para implementar estos conceptos. Además, se trabaja en la resolución de problemas y la creación de soluciones reutilizables.

El curso se impartirá en **modalidad teleformación en:**

Todo el territorio nacional y los exámenes serán presenciales en centros concertados de Madrid y Sevilla (consúltanos las fechas).



Contenidos:

- UF2404: Principios de la programación orientada a objetos (90 horas)
 - Introducción al paradigma orientado a objetos.
 - Clases y objetos.
 - Generalización/Especialización: herencia.
 - Relaciones entre clases.
 - Creación y diseño de bases de datos.
 - Análisis del polimorfismo.
 - Técnicas de programación estructurada.
 - Estructura de la información.
 - Lenguajes de programación orientados a objetos.
 - Implementación del paradigma utilizando un lenguaje de programación orientado a objetos.

- UF2405: Modelo de programación web y bases de datos (80 horas)
 - Introducción al desarrollo de aplicaciones en el modelo de programación web.
 - Arquitectura multicapa (n-tier).
 - La capa de presentación.
 - Diseño de bases de datos relacionales.
 - Acceso a bases de datos relacionales: capa de acceso a datos.
 - El lenguaje de definición de datos.
 - Manipulación de los datos.

- UF2406: El ciclo de vida del desarrollo de aplicaciones (80 horas)
 - Proceso de ingeniería del software.
 - Planificación y seguimiento.
 - Diagramado.
 - Desarrollo de la GUI.
 - Calidad en el desarrollo del software.
 - Pruebas.
 - Excepciones.
 - Documentación.



Requisitos para realizar el Curso

El curso está 100% subvencionado (**gratuito**) para **personas trabajadoras** de toda España.

Los **requisitos de acceso** son: Cumplir al menos uno de los siguientes requisitos:

- Título de Bachiller.
- Certificado de Profesionalidad de nivel III o Certificado de Profesionalidad de nivel II de la misma familia y área profesional
- Prueba de acceso a FP Superior superada.
- Prueba de acceso a la universidad para mayores de 25 años y/o de 45 años.

Conseguirás tu título de "Módulo Profesional", con validez oficial y académica en todo el territorio nacional. La titulación será emitida por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes (Nivel B del Sistema de Formación Profesional).

Puedes obtener más información sobre este grado de titulación en este enlace:

<https://www.todofp.es/sobre-fp/informacion-general/grados-sistema-fp.html>

¡Contacta con nosotros y te informaremos!



955 10 01 25



689 58 48 04



grubio@corenetworks.es