



## GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE



Teleformación



150 Horas



100%  
Subvencionado

¡Domina la **gestión de proyectos de desarrollo de software** con nuestro **Curso Gratuito**! Aprende las mejores prácticas y técnicas para liderar proyectos de software exitosos, desde la concepción hasta la entrega final.

En este curso, te sumergirás en el emocionante mundo del desarrollo de software y la gestión de proyectos. Aprenderás a **definir objetivos claros, a planificar eficazmente, a asignar recursos y a asegurar que los proyectos se entreguen a tiempo** y dentro del presupuesto.

Descubre cómo aplicar metodologías ágiles, para aumentar la flexibilidad y la adaptabilidad en tus proyectos de software. Aprenderás a comunicarte de manera efectiva con el equipo de desarrollo, a identificar y mitigar riesgos y a mantener a todas las partes interesadas informadas.

Nuestro Curso Gratuito de Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software te brindará una formación completa y práctica. Aprenderás de expertos en el campo y tendrás acceso a recursos descargables que te ayudarán a implementar estrategias de gestión de proyectos efectivas.

No pierdas esta oportunidad de destacar en el competitivo mundo del desarrollo de software. Regístrate ahora en nuestro **Curso Gratuito de Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software** y adquiere las habilidades que te permitirán liderar proyectos exitosos y alcanzar tus metas profesionales. ¡Aprovecha esta oportunidad y da el siguiente paso en tu carrera hoy mismo!

*“Learn different, learn with us.”*



Gestionar proyectos de ingeniería del software.



## Contenidos (IFCT055PO):

1. INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE.
  - 1.1. Conceptos generales de ingeniería del software.
    - 1.1.1. Conceptos generales.
    - 1.1.2. Definiciones.
    - 1.1.3. Ciclo de vida del software.
    - 1.1.4. Metodologías de ingeniería del software.
    - 1.1.5. Ingeniería del software estructurada.
    - 1.1.6. Ingeniería del software orientada a objetos.
    - 1.1.7. Ingeniería web.
    - 1.1.8. Ingeniería del software asistida por computador.
  - 1.2. Análisis de sistemas de información.
    - 1.2.1. Principios del análisis.
    - 1.2.2. Ingeniería de requisitos.
    - 1.2.3. Informes del análisis.
    - 1.2.4. Análisis de funciones o procesos.
    - 1.2.5. Análisis de datos.
    - 1.2.6. Análisis orientado a objetos.
    - 1.2.7. Diagramas UML para el análisis de sistemas.
  - 1.3. Diseño de software.
    - 1.3.1. Enfoques en el diseño.
    - 1.3.2. Niveles de diseño.
    - 1.3.3. Principios del diseño.
    - 1.3.4. Diseño de la interfaz de usuario.
    - 1.3.5. Diseño arquitectónico.
    - 1.3.6. Diseño detallado.
    - 1.3.7. Técnicas de diseño.
    - 1.3.8. Técnicas de diseño de datos.
    - 1.3.9. Técnicas de diseño estructurado.
    - 1.3.10. Técnicas de diseño orientado a objetos.

- 1.3.11. Diagramas UML para el diseño de software.
- 1.4. Prueba del software.
  - 1.4.1. Pruebas unitarias.
  - 1.4.2. Pruebas del sistema.
  - 1.4.3. Pruebas de implantación.
  - 1.4.4. Pruebas de aceptación.
  - 1.4.5. Pruebas de regresión.
2. GESTIÓN DE PROYECTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE.
  - 2.1. Introducción a la gestión de proyectos informáticos.
    - 2.1.1. Conceptos: Objetivos. Temporalidad. Presupuesto. Ciclo de vida de un producto informático. Especificaciones del Proyecto. El Director del Proyecto. Tipos de Proyectos. Organización de un proyecto.
    - 2.1.2. Etapas de un proyecto: Iniciación, Planificación, Ejecución, Control, Cierre.
  - 2.2. Definición del problema y estrategias de solución.
    - 2.2.1. Objetivos a alcanzar.
    - 2.2.2. Especificaciones del producto.
    - 2.2.3. Los requerimientos de los interesados.
    - 2.2.4. Búsqueda de una estrategia de solución y su desarrollo.
  - 2.3. Planificación del tiempo.
    - 2.3.1. Representación gráfica de la ordenación de tareas.
    - 2.3.2. De los gráficos de barras al análisis de red.
    - 2.3.3. PERT (Performance Evaluation and Review Technique).
    - 2.3.4. Camino crítico.
    - 2.3.5. Tiempos.
  - 2.4. Hitos, documentos y revisiones.
    - 2.4.1. Ordenar las etapas.
    - 2.4.2. Relación de tareas.
    - 2.4.3. Diagrama de Gantt.
    - 2.4.4. Los hitos y sus fechas límite.
    - 2.4.5. La documentación técnica como herramienta de seguimiento de la planificación.
    - 2.4.6. Conflictos entre actividades.
  - 2.5. Factores de productividad.
    - 2.5.1. Métricas de productividad del software.
    - 2.5.2. Herramientas que mejoran la productividad.
    - 2.5.3. Disponibilidad de los recursos.
    - 2.5.4. La experiencia y el entrenamiento del equipo de desarrollo.
    - 2.5.5. COCOMO (Constructive Cost Model).
3. EVALUACIÓN.
  - 3.1. Test de conocimientos.
  - 3.2. Trabajo voluntario.
  - 3.3. Trabajo obligatorio.



## Requisitos para realizar el Curso

El curso está 100% subvencionado (**gratuito**) para **trabajadores por cuenta propia (autónomos)** o **trabajadores por cuenta ajena de cualquier sector**. También disponible para **desempleados** (plazas limitadas).

Tendrás preferencia en la inscripción del curso si cumples uno de estos requisitos: menores de 30 años, mujeres, hombres mayores de 45 años, trabajadores/as de baja cualificación, trabajadores de PYMES (hasta 250 trabajadores), trabajadores/as con discapacidad y trabajadores a tiempo parcial o con contrato temporal.

Realizando con éxito el curso, conseguirás un **diploma acreditativo** de la realización del curso.

Este curso pertenece a la convocatoria de formación Nacional 2022.

Dentro de esta convocatoria podrás realizar varios cursos sin límite de horas.

¡Contacta con nosotros y te informaremos!



910 10 10 80



627 85 76 96



[hola@miscursosyformacion.com](mailto:hola@miscursosyformacion.com)